



Reglamento Micro, mini y sumo

Objetivo

Dos robots autónomos compiten en un **Ring o Dojo**, tratando de sacar al adversario del área de combate.

Requisitos del Robot

- Debe ser **autónomo** (sin control externo), excepto un control remoto para arrancar.
- **Arranque:**
 - Preparatoria: manual o remoto + 5 s de seguridad.
 - Universidad: remoto, arranca inmediatamente.
- Solo puede desplegar elementos **físicamente unidos**.
- Debe llevar la **calcomanía oficial** arriba; la parte frontal **no puede ser blanca**.
- Prohibido usar ventosas o adhesivos para fijarlo al Ring.
- Incumplir estas reglas → **descalificación**.

1. .

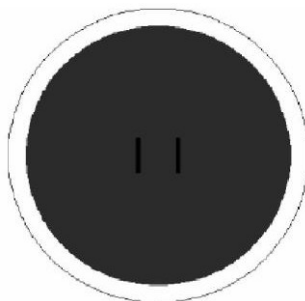
DIMENSIONES

<i>Categoría</i>	<i>Dimensiones</i>	<i>Altura</i>	<i>Peso</i>	<i>Dojo</i>	<i>Borde</i>
MICROSUMO	5cms	5cms	.1 kg (100grs)	38cm	1.25cms
MINISUMO	10cms	Sin restricción	.5 kg (500grs)	77cms	2.5cms
MEGASUMO	20 cms	Sin restricción	3 kgs	154cm	5cms

Dimensiones incluyen sensores; peso incluye baterías y accesorios.

DOJO

- Superficie circular: madera negra (Micro/Minisumo) o metal (MegaSumo).
- **Franja blanca** delimita el borde.
- Todos los robots deben iniciar **tocando al menos una esquina en la franja blanca**.
- **Botón de paro de emergencia obligatorio**.



Combate

- Combates: **3 rounds**, máximo 3 min cada uno todos de frente tocando línea blanca.
- Los responsables colocan los robots y **abandonan el área** al iniciar.
- **Ganador del round:**
 1. Robot contrario sale del Ring.
 2. Robot contrario inmóvil >15 s.
 3. Contrincante acumula 2 violaciones.
- Si ocurre empate: round extra y, si persiste, decisión del juez según violaciones, estrategia y actitud.
- Puntaje:
 - Ganador: 3 pts
 - Perdedor que ganó 1 round: 1 pt
 - Perdedor sin rounds: 0 pts
- Fase inicial: todos contra todos → ajustes permitidos entre rondas → fase final: eliminación directa.

Violaciones

- Ingreso no autorizado al área.
- Detener combate sin justificación.
- Activar robot antes de la señal.
- Actos que pongan en riesgo a participantes u organización.

Penalizaciones (Pierde el round)

- Dañar intencionalmente el área o al adversario.
- Robot se divide en varias partes.
- Usar líquidos, sólidos, gases, inflamables o elementos peligrosos.
- Insultar o agredir personas.
- Manipulación externa del robot, excepto para **detenerlo si sale del Ring**.

Pausa de Reparación

- 1 pausa por equipo en fase de grupo.
- Máx. 3 min, solo en **mesa de resguardo**.
- Si no termina en tiempo → pierde rounds restantes.

Reclamos

- Solo el **capitán del equipo** puede reclamar antes del combate.
- No se aceptan reclamos externos ni posteriores al combate.
- No se repiten combates con ganador declarado.
- **Decisión del juez es definitiva.**

Desempates

- 2 equipos: gana quien venció antes.
- 3+ equipos: **round a muerte**, robots en bordes apuntando al centro; orden de salida determina posición.

Sitio web oficial: <http://www.robotchallengemexico.com/>